# Übung: Immobiliengesellschaft

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial

*L3\_1\_1 Info Vererbung Modellierung.docx*

**(I) Problemstellung**

Die Immo-GmbH ist ein Unternehmen, das sich auf die Vermittlung von Wohnungen sowie deren Vermietung spezialisiert hat. Zur Verwaltung der Immobilien soll eine objektorientierte Software verwendet werden. Um ein Klassendiagramm zu modellieren reden Sie mit Mitarbeitern der Immo-GmbH:

|  |  |
| --- | --- |
| Herr Yasin: | Wir haben in unserem Portfolio Mietwohnungen und Eigentumswohnungen. Mietwohnungen werden vermietet, Eigentumswohnungen verkaufen wir. Bei beiden benötigen wir die Immobiliennummer, das Baujahr und die Wohnfläche für das Exposé. |
| Herr Müller: | Als Vermittlungsprovision beim Verkauf einer Eigentumswohnung verlangen wir eine Aufwandspauschale zuzüglich 3,57 % des Verkaufspreises. |
| Frau Volz: | Egal ob günstig oder teuer, bei uns findet jeder die passende Wohnung mit der passenden Miete. Allerdings verlangen wir für die Vermittlung einer Mietwohnung eine Vermittlungsgebühr, die sich aus der Aufwandspauschale zuzüglich 2 Monatsmieten berechnet. |
| Frau Licht: | Ich bin zuständig für die Erstellung des Exposés. Für mich ist es wichtig, dass das Alter der Wohnung bestimmt werden kann. Außerdem fragen viele Kunden nach der Quadratmetermiete bei einer Wohnung. Auch diese Information sollte die Software bestimmen können. |

1. Erstellen Sie aufgrund der Informationen aus den Mitarbeiteraussagen ein UML-Klassendiagramm.
2. Speichern Sie das UML-Klassendiagramm unter L3\_1\_1 Lösung Immobiliengesellschaft.

**(II) UML-Diagramm**

